

Haus- und Nutzungsordnung des Tabletop Gaming Münster e.V.

Präambel: Der TGM ist unser gemeinsames "Hobby-Wohnzimmer". Damit wir uns hier alle wohlfühlen und unsere Ausstattung lange hält, gelten für alle Mitglieder und Gäste folgende Spielregeln. Wer die Räume betritt, akzeptiert diese Ordnung.

§ 1 Zutritt & Schlüsselgewalt

1. **Schlüsselbox:** Der Code für die Schlüsselbox ist streng vertraulich. Er darf niemals mit Dritten geteilt werden.
2. **Schlüssel:** Der Schlüssel darf nur an andere berechnigte Mitglieder weitergegeben werden. Er darf nicht im Schloss stecken gelassen werden, oder an andere Mitglieder oder Gäste weitergegeben werden.
3. **Verlust:** Ein Schlüsselverlust ist dem Vorstand sofort zu melden. Die Kosten für Ersatz (und ggf. den Austausch der Schließanlage) trägt das verursachende Mitglied.
4. **Türen:** Die Eingangstür ist grundsätzlich geschlossen zu halten. Ein "Offenstehenlassen" (Keil) ist nur erlaubt, wenn der Eingangsbereich dauerhaft beaufsichtigt wird.
5. **Abschließen:** Wer als letzter den Club verlässt, schließt ab und verstaut den Schlüssel in der Schlüsselbox.

§ 2 Umgang mit Spielmaterial & Tischen

1. **Die Platten:** Unsere Tische sind zum Spielen da, nicht zum Sitzen. Bitte keine schweren Taschen oder Koffer auf die Spielflächen stellen.
2. **Gelände:** Geht sorgsam mit dem Gelände um. Nach dem Spiel ist das Gelände wieder in die entsprechenden Regale/Kisten zu sortieren.
3. **Matten:** Spielmatte werden nach dem Spiel aufgerollt (nicht geknickt!) und zurück an ihren Lagerplatz gebracht.

§ 3 Verpflegung & Sauberkeit

1. **Getränke:** Getränke am Spieltisch sind erlaubt, aber **nur in standfesten Gefäßen** oder Flaschen. Es werden keine Getränke auf die Matten gestellt - nutzt dafür Untersetzer oder stellt die Getränke an einem anderen Ort ab.
2. **Essen:** Beim Verzehr von fettigen oder krümelnden Speisen (Chips, Pizza, Döner) ist darauf zu achten, dass die Matten, das Gelände und Miniaturen nicht beschädigt werden. Vorzugsweise wird im Loungebereich gegessen. Speisen (Pizzakartons etc.) werden niemals auf den Matten abgestellt.
3. **Küche:** Benutztes Geschirr gehört in den Spüler. Ist dieser voll: Anstellen. Ist er fertig: Ausräumen. Ein Orga-Mitglied kann euch dabei helfen.
4. **Müll:** Müll wird getrennt (Papier, Gelber Sack, Restmüll). Volle Müllbeutel werden in die Container draußen gebracht.
5. Wenn etwas beschädigt oder beschmutzt wird, ist das kein Problem, bitte melden, auch wenn man nicht selbst verantwortlich ist.

§ 4 Zahlung & Kasse

1. **Bezahlung:** Der Kühlschrank ist nicht zur kostenlosen Selbstbedienung. Meldet euch bei einem verantwortlichen Mitglied für die Bezahlung der Getränke.
2. **Diebstahl:** Wer sich bedient, ohne zu zahlen, bestiehlt seine Freunde. Dies führt zum sofortigen Vereinsausschluss.

§ 5 Gäste & Minderjährige

1. **Gast-Prinzip:** Mitglieder dürfen im Rahmen der Beitragsordnung Gäste mitbringen. Das einladende Mitglied ist für das Verhalten und eventuelle Schäden seines Gastes voll verantwortlich. Gästen ist der Alkoholkonsum untersagt.
2. **Gastgebühr:** Für Gäste kann eine Tagespauschale fällig werden - Siehe Beitragsordnung.
3. **Jugendschutz:** Bei minderjährigen Mitgliedern/Gästen gelten die gesetzlichen Bestimmungen (Alkohol, Uhrzeiten).
4. Keine Minderjährigen nach 21 Uhr, und nie ohne aufsichtsberechtigte Person.

§ 6 Wer als Letztes die Räume verlässt, hat die Sorgfaltspflicht:

1. Sind alle Fenster zu? (Kippfenster schließen!)
2. Sind alle elektronischen Geräte ausgeschaltet?
3. Ist das Licht (auch auf dem Klo) aus?
4. Ist die Heizung runtergedreht (auf Stufe 1-2)?
5. Ist die Eingangstür sicher verschlossen?
6. Ist noch jemand im Club?

§ 7 Mitmieter, Küche und Schulungsräume

1. Die Küche und die Kaffeemaschinen können von uns genutzt werden. Es ist unbedingt darauf zu achten, dass diese sauber und in einem einwandfreien Zustand zurückgelassen werden.
2. Die Schulungsräume der Dekra sind für unsere Mitglieder nicht zu betreten.
3. Mit dem Eigentum, den Mitarbeitern und Schulungsteilnehmern der Dekra ist ordentlich umzugehen.
4. Verhaltet euch zu Schulungszeiten ruhig und angenehm, damit unsere Mitmieter nicht gestört werden.

§ 8 Verhalten & Hausrecht

1. Wir sind eine offene Community. Rassismus, Sexismus und Extremismus haben bei uns keinen Platz und führen zum Rausschmiss.
2. Im Konfliktfall hat der Vorstand (oder dessen Beauftragte) das Hausrecht.
3. Meldet euch bei eventuellen Konflikten direkt beim Vorstand oder einem Gründungsmitglied zur Klärung.